

2020?0183

## 成都体育学院篮球比赛技战术分析系统（软件）采购合同

合同编号：510201202039296

签订地点：成都体育学院

签订时间：2020年7月14日

甲方（采购人）：成都体育学院乙方（供应商）：成都浩瑞辰科技有限公司

根据《中华人民共和国政府采购法》、《中华人民共和国合同法》及成都体育学院篮球比赛技战术分析系统（软件）采购项目（第三次）（项目编号：510201202039296）的《招标文件》、乙方的《投标文件》及《中标通知书》，甲、乙双方同意签订本合同。详细技术说明及其他有关合同项目的特定信息由合同附件予以说明，合同附件及本项目的招标文件、乙方的投标文件、中标通知书等均为本合同不可分割的部分，与本合同具有同等法律效力。双方同意共同遵守如下条款：

## 一、合同货物（详见下表）

序号	产品名称	规格型号	品牌及制造商	单位	数量	单价 (万元)	备注
1	篮球比赛技战术分析系统	Elite Review	Hudl, 互德新加坡有限公司 (Hudl Singapore Private Ltd)	套	1	19.96	进口含税, 新加坡
备注：乙方向甲方免费提供系统所需的硬件设备（含苹果笔记本一台）。							

## 二、合同价格

本项目合同总价 199600 元(人民币大写:壹拾玖万玖仟陆佰元整),该合同总价已包括系统设计、材料、安装配件、辅材、制造、包装、运输、安装、调试、检测、培训、验收合格交付使用之前及软件使用期内的维护服务等所有其他有关各项的含税费用。本合同执行期间合同总价不变,超过本合同规定之外的其他费用,甲方不予承担。

### 三、供货时间

乙方应在合同签订之日起 30 内供货并安装调试。

### 四、系统技术要求

详见附件 1。

### 五、验收

1、乙方供完货并安装调试完毕,即可向甲方申请验收。

2、验收由甲方组织,乙方配合进行:

(1) 货物在乙方通知安装调试完毕后 7 日内初步验收。初步验收合格后,进入 15 天试用期;试用期间发生一般性质量问题,修复后或更换后,试用期相应顺延;试运行期间,如果发现系统功能和性能不符合技术规范书的要求,或由于故障导致设备停止运行,乙方承诺在 1 小时内做出响应并及时修复,所有费用由乙方承担;试用期结束后 15 日内完成最终验收,如质量验收合格,双方签署《质量验收合格证明书》。甲方无正当理由逾期验收、签署验收合格证明书或未提出书面异议,视为验收合格。

(2) 验收标准:按国家有关规定以及甲方招标文件的技术要求、乙方的投标文件、中标通知书以及本合同约定标准进行验收;甲乙双方

如对质量要求和技术参数的约定标准有相互抵触或异议的事项，由甲方在招标文件与投标文件中按质量要求和技术参数比较优胜的原则确定该项目的约定标准进行验收；

(3) 验收时如发现所交付的系统（含安装、调试）存在不符合标准及本合同规定之情形者，甲方应作详尽的现场记录，或由甲乙双方签署备忘录，此现场记录或备忘录可用作补充、更换系统的有效证据，由此产生的时间延误与有关费用由乙方承担，验收期限相应顺延。

(4) 如质量验收合格，双方签署质量验收报告。

3、乙方应将所提供系统的用户使用手册、系统操作等资料交付给甲方。

4、如系统（含安装、调试）经乙方维护一次后仍不能达到合同约定的质量标准，甲方有权退货，并视作乙方不能交付货物且须支付违约赔偿金给甲方，甲方还可依法追究乙方的违约责任。

## 六、售后服务

1、本软件的有效使用年限为6年，乙方免费提供软件的维护。

2、培训服务：乙方应负责向甲方免费提供软件的使用、操作、功能演示等培训服务，直至甲方相关使用人员能对软件进行正常的使用、操作。

3、乙方服务响应时间为30分钟，1小时内到达故障现场。

乙方联系人：刘友刚，13488983376

## 七、履约保证金及付款方式：

1、合同签订前，乙方向甲方支付合同总金额 5%的履约保证金，即人民币：9980 元，并携转账凭证（转账时备注篮球技战术分析系统）、中标通知书原件与甲方签订合同，待项目验收合格后，甲方在收到乙方的履约保证金退还申请后 30 日内，进行全额无息退还。（甲方账户信息：户名：成都体育学院，开户行：建行成都青羊支行，账号：51001446436051506118，纳税人识别号：12510000400008116Y，地址：成都市武侯区体院路 2 号）

2、本合同甲乙双方之间发生的一切费用均以人民币结算及支付。

3、项目完成并验收合格后，乙方须向甲方提供合法有效完整的完税发票（专用发票）及凭证资料，因发票不合格或瑕疵给甲方造成的一切损失（包括但不限于税务损失）由乙方承担，甲方自收到乙方相关发票、凭证资料以及验收报告之日起 30 日内完成合同款项的支付结算。

4、由于乙方未足额缴纳应缴纳税款和开具发票不真实、不合格而引起的包括商业责任和法律责任在内的一切责任和损失，由乙方承担。

5、乙方的公司名称、开户银行、银行账号以合同提供的为准，如有变更，应在合同规定的相关付款期限届满 30 日前以书面方式通知甲方并加盖财务专用章。

## 八、违约责任

### 1、甲方违约责任

(1) 甲方无正当理由拒收系统的，甲方应偿付合同总金额 10%的违约金；

(2) 甲方偿付的违约金不足以弥补乙方损失的，还应参考乙方损失尚未弥补的部分，支付赔偿金给乙方。

## 2、乙方违约责任

(1) 乙方交付的系统（含安装、调试）不符合合同规定的，须在合同规定的时间内更换合格的货物给甲方，否则，视作乙方不能交付货物或逾期交付货物而违约，按本条本款下述第“（2）”项规定由乙方赔付违约金给甲方。同时，甲方有权通过法律途径追究乙方相关法律责任。

(2) 乙方不能交付系统或逾期交付系统（含安装、调试）违约的，除应及时交付系统外，还应向甲方偿付合同总额每日千分之五的逾期违约金；逾期交货超过7天的，甲方有权终止合同，乙方则应按合同总金额10%的款额向甲方支付违约金。

(3) 若乙方提供的系统（含安装、调试）不符合本合同规定标准的，视为乙方没有按时交货而违约，乙方须在5日内无条件更换合格的系统，如逾期不能更换合格的系统（含安装、调试），甲方有权终止本合同，乙方应另付合同金额10%的违约金给甲方。

(4) 乙方保证本采购系统的权利无瑕疵，包括系统的所有权及知识产权等权利无瑕疵。如任何第三方经法院（或仲裁机构）裁决有权对上述系统主张权利或国家机关依法对系统进行没收查处的，乙方除应向甲方返还已收款项外，还应另按产品金额的10%向甲方支付违约金并赔偿因此给甲方造成的一切损失。

(5) 在软件有效使用期内，乙方应及时进行系统的免费维护，若乙方拒绝维护的，甲方有权追究其违约责任。

(6) 乙方出现以上违约行为时，除承担以上责任外，相关的履约保证金将不予退还。乙方偿付的违约金不足以弥补甲方损失的，还应按甲方损失尚未弥补的部分，支付赔偿金给甲方。

## 九、不可抗力

1、本合同所指不可抗力是指不能预见、不能避免并不能克服的客观情况。

2、由于不可抗力事件，致使一方在履行本合同项下的义务过程中遇到障碍或延误，不能按约定的条款全部或部分履行其义务的，遇到不可抗力的一方（“受阻方”），只要满足下列所有条件，不应视为违反本合同：

2.1 受阻方不能全部或部分履行其义务，是由于不可抗力事件直接造成的，且在不可抗力发生前受阻方不存在迟延履行相关义务的情形；

2.2 受阻方已尽最大努力履行其义务或减少由于不可抗力事件给另一方造成的损失；

2.3 不可抗力事件发生，受阻方应立即通知对方，并在不可抗力事件发生后的5天内提供有关该事件的书面说明，书面说明中应包括对延迟履行或部分履行本和的原因说明。

## 十、通知与送达

1、任何与本合同有关、由合同各方发出的通知书或其他通讯往来，应当采用书面形式，并送达至本合同中所表明的各方地址或各方书面通

知的其他地址。

2、各方应采取当面递交、特快专递、电子邮件等形式送达。当面递交的通知以当日为送达日；以特快专递发出的通知以签收日或通知发出后第三日为送达日；以电子邮件发出的通知进入对方电子数据接收系统之日视为送达日。

3、本合同有效期内，双方当事人的通信地址、电话发生变更的，应在变更后3日内向对方送达由变更方当事人亲笔签名的变更书面文件，并由本合同指定的对方人员签收确认后为有效。

如双方当事人在本合同中填写的通信地址或电话不准确或无法送达，或者双方当事人通信地址、电话发生变更而未按前述约定通知相对方的，无法送达的责任及由此引起的相关责任、造成的所有损失均由责任方自行承担，相对人不承担任何责任，并视为相对人的所有通知书均已送达。

## 十一、法律适用和争议解决

1、本合同的成立、有效性、解释、履行、签署、修订和终止以及争议的解决均应适用中华人民共和国法律。

2、如果任何争议或权利要求起因与本合同或本合同有关或本合同的解释、违约、终止或效力有关，都应由双方通过友好协商解决。

3、因货物的质量问题发生争议，由质量技术监督部门或其指定的质量鉴定机构进行质量鉴定。货物符合标准的，鉴定费由甲方承担；货物不符合质量标准的，鉴定费由乙方承担；因质量问题导致逾期交付或造成甲方损失的，乙方应承担违约责任。

4、双方通过协商不能解决争议的，可向甲方所在地有管辖权的人民法院提起诉讼。

## 十二、合同生效、终止及其他


1、本合同自双方授权代表签字盖章后立即生效。

2、合同执行期内，双方均不得擅自变更或解除合同，合同如有未尽事宜，需经双方共同协商，做出补充规定，补充规定与本合同具有同等法律效力。

3、合同附件（包含本项目的招标文件、投标文件、中标通知书等）为本合同的组成部分，与本合同正文具有同等法律效力，若合同附件与合同正文有任何冲突，以技术参数和服务更优的为准。

4、本合同一式六份，甲方执四份，乙方执二份，具有同等法律效力。

甲方：成都体育学院（盖章）

法定代表人（授权代表）：

单位地址：成都市武侯区二环路西一段19号

开户银行：建行成都青羊支行

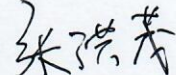
帐号：51001446436051506118

纳税人识别号：12510000400008116Y

电话：028—85097065

签约日期：2020年7月14日

乙方：成都浩瑞辰科技有限公司（盖章）

法定代表人（授权代表）：

单位地址：成都市武侯区二环路南四段69号

开户银行：中国建设银行股份有限公司成都红牌楼分理处

帐号：51001498455052506337

纳税人识别号：91510107331982790N

电话：刘友刚，13488983376

签约日期：2020年7月14日



## 附件 1: 系统技术要求

### (一) 软件功能

- 1、可以通过电脑和一个摄像机或者运动场内的视频装置(in-stadium video)来录制和编辑节目。
- 2、录制(包括对手)赛场上的表现,及时做出现场决断或是赛后进行数据分析。
- 3、可以快速浏览到比赛的任何一个环节;可以现场编辑材料,而且可以根据自己的意愿反复编辑。
- 4、触摸按键可以看到一个运动镜头 1 到 10 秒钟的延伸。
- 5、可通过选择或回放画面来观察运动员现场场景。
- 6、按照时间顺序来记录你的表现,还可以将其打印出来。
- 7、针对运动员或赛场上的表现来制作“小电影片断”并附加介绍。
- 8、通过代码键创建、增加、删除或更改电影片断信息。
- 9、对代码行进行更改、增加、移动、删除、复制和分类。
- 10、在一个电影片断或实例内播放或移动;创建和储存所选择的电影片断的影像。
- 11、能对过去播放的节目进行分析和对比。
- 12、可找出对手的优势和不足。
- 13、可识别团队的优势并加以引导。
- 14、测试联合或机动形式的有效性,对比运动的速度和技巧。
- 15、可以通过无线网络,连接两台系统并实时共享。
- 16、可通过远程在比赛现场实时对比赛进行分析。

### (二) 技术参数

本项目软件的技术应包含编码输入、录制、编辑、分析、影片演示,详细参数详见下表

编码输入	
1. 具有编码按钮	2. 按钮盒选择
3. 文本标签按钮	4. 多种字体尺寸选择
5. 动作按钮	6. 编码按钮的时间控制设定
7. 启动连接	8. 多种文字位置选择
9. 关闭联接	10. 按钮位置锁定
11. 排外编码按钮连接	12. 查找替换按钮名字
13. 排外文本标签按钮连接	14. 编码时回放速度设置
15. 具有编码矩阵	16. 统计命令按钮输出显示
17. 编码过程中可提供多个编码输入窗口	18. 分类器
19. 图片编码按钮设置	20. 标签树

21. 图片文本标签按钮设置	22. 全屏幕编码
23. 设置按钮控制记录栏	24. 实例注解
25. 用户化常用键（热键）设置	26. 输出模式
27. 600 个性化按钮颜色	28. 输出模式下实时播放预设影片
29. 600 个性化字体颜色	30. 标签模式
31. 将相同属性应用到不同按钮	

录制	
1. 火线接口（IEEE-1394）录制	2. 设置更新按钮在录制期间观看记录片断
3. 在 Kona 和 Black Magic 视频卡支持下 MPEG-4 可于录制期间快速压缩	4. 设置现场共享时间线——可以现场察看网络工作
5. 录制期间现场编码	6. 实时编码矩阵查看和实时录制时影片回放
7. 多角度多台摄像机同时录制编辑	8. 设置录制期间的现场编码矩阵
9. iCal 定时录制	10. 实时分享输出窗口到 web
11. MPEG-4 在录制期间快速压缩	12. 实时分享矩阵到 web

编辑	
1. 设置多种重放速度以进行快速或慢镜头播放	2. 连接实例影片
3. 影片组织器	4. 实例调整
5. 添加图片或题目到影片组织器	6. 参考数据库备份
7. 在影片组织器中设置实例顺序	8. 压缩数据库备份
9. 设置实例编辑窗口进行快速画面编辑	10. 实例编辑窗口
11. 时间线数据库	12. 合并时间线窗口
13. 具备压缩选项的时间线数据库	14. 时间线叠加窗口
15. 影片组织器数据库	16. 影片组织器备份
17. 参考影片数据库	18. 拖拉实例到新编码列
19. 独立创建系列影片	20. 启动影片音频
21. 创建参考影片套餐	22. 被选中的实例标记调节器
23. 实例标签编辑	24. 滚动时间线对影片编码进行重新排序
25. 编辑母表文本标签	26. 滚动声带使音频和视频跟踪同时进

	行
27. 依据实例颜色、名称、数量及倒序进行分类	28. 使用文本跟踪进行实例注释
29. 连接实例影片	30. 时间线注释
31. 在计分板上切换时间线	32. 输入编辑表
33. 在时间线中查找和替换编码行的名称	34. Final Cut Pro EDL 输出
35. 在时间线中查找和替换文本标签	36. 输入 XML 编辑表
37. 在任意指定的文件夹中搜索或查找不同时间线	38. 输入 NBA 统计
39. 通过文件或数据库查找实例	40. 输入冠军数据
41. 增加新的时间线行	42. 输入技能文件
43. 连接时间线行	44. 输入统计文件
45. 删除选择的行	46. 在所选的实例里放独特的标签
47. 复制选择的行	48. 从影片文件里制造影片
49. 制作连续影片	

分析	
1. 编码矩阵	2. 输出数据到 Excel 表格
3. 编码矩阵组织器	4. 缩放显示
5. 动态编码矩阵	6. 频率
7. 打印编码矩阵窗口	8. 镜头交切
9. 分类器窗口	10. 影片特点
11. 进入矩阵单元格重放相关影片	12. 把影片画面复制到输出端
13. 录制期间进入矩阵行或列重放影片	14. 覆盖实例影片
15. 进入实况和开放性视频文件	16. 联结实例影片
17. 从矩阵组织器更新矩阵	18. 将影片水平翻转
19. 根据实例颜色、名称、数量或倒序进行分类	20. 实例监测器
21. 统计窗口	22. 连接实例影片
23. 按帧回放	24. 在时间线或矩阵中实况观看 XML 的编辑表数据
25. 查询和标记——高达 20 个分类的级别	26. 在时间线或编码矩阵中观看 NBA 统计
27. 在任意指定文件中搜索或查找不同时间	28. 在时间线或编码矩阵中观看冠军信

线	息
29. 测量一水平面的长度——测量功能	30. 在时间线或编码矩阵中观看技能文件
31. 测量一水平面的角度——角度对比	32. 在时间线或编码矩阵中观看文件
33. 重要画面	34. 在时间线或编码矩阵中观看独特的标签
35. 输出编辑表	

影片演示	
1. 全屏幕回放	2. 编码矩阵中的影片选择和影片演示
3. 画图	4. 附加慢放
5. DVI, S-Video, Composite Video 和 DV 输出	6. 全屏幕影片画图
7. 4x3 或 16x9, 宽窄屏视频支持	8. 打印编码矩阵
9. 实例顺序选择创建	10. 打印时间线注释
11. 实例合并影片创建	12. 打印编码输入窗口
13. 文本覆盖	14. 增加影片大小
15. 设置多种回放速度	16. 通过绘图窗口创建图片或幻灯片
17. 根据实例颜色、名称、数量及倒序进行分类	18. 遥控
19. 合并行时间线演示模式	20. 实例注释文本追踪
21. 合并行和文本时间线演示模式	22. 选择顺序时间线演示模式
23. 连续行时间线演示模式	24. 连续回放实例模式

